

PATHFINDER®

ROLEPLAYING GAME COMPATIBLE

NOMBRE DEL PERSONAJE

TARK

RAZA *HUMANA*

CLASE *NIVEL*

CARACTERÍSTICAS	PUNT.	MOD.
FUERZA		
DESTREZA		
CONSTITUCIÓN		
INTELIGENCIA		
SABIDURÍA		
CARISMA		

PUNTOS DE GOLPE

[TOTAL = DG + MOD. CON]

INICIATIVA

[MOD. DES]

CLASE DE ARMADURA

[10 + CA ARMADURA + MOD. DES]

ATAQUE		
ATAQUE BASE		
✕	[BASE + MOD. FUE]	
⚔	[BASE + MOD. DES]	

TIRADAS DE SALVACIÓN

FORTALEZA [MOD. CON]

REFLEJOS [MOD. DES]

VOLUNTAD [MOD. SAB]

ARMAS			
DAÑO		CRÍT.	
DAÑO		CRÍT.	
DAÑO		CRÍT.	
DAÑO		CRÍT.	

HABILIDADES

HABILIDAD	RANGOS	TOTAL
NADAR [DES]		
PERCEPCIÓN [SAB]		
PROFESIÓN (PESCADOR) [SAB]		
SABER (NATURALEZA) [INT]		
SUPERVIVENCIA [SAB]		
TRATO CON ANIMALES [CAR]		
TREPAR [FUE]		

ARMADURA Y EQUIPO		
	CA	
	CA	

RASGOS Y DOTES

MOVIMIENTO RÁPIDO	FURIA ADICIONAL
FURIA [MOD. CON]	HENDEDURA
ATAQUE PODEROSO	INICIATIVA MEJORADA
DUREZA	SOLTURA CON []
ESQUIVA	SOLTURA CON []

SECRETOS INICIÁTICOS

5 /